

DAFTAR PUSTAKA

- [1] K. C. Laudon and J. P. Laudon, *Management Information Systems: Managing the Digital Firm*, 17th ed. Pearson, 2022.
- [2] K. C. Laudon and C. G. Traver, *E-commerce 2021: Business, Technology, Society*, 16th ed. Pearson, 2022.
- [3] J. A. O'Brien and G. M. Marakas, *Management Information Systems*, 11th ed. McGraw-Hill Education, 2021.
- [4] P. Kotler and K. L. Keller, *Marketing Management*, 16th ed. Pearson, 2020.
- [5] E. Turban, L. Volonino, and G. R. Wood, *Information Technology for Management: Advancing Sustainable, Profitable Business Growth*, 11th ed. Wiley, 2021.
- [6] T. H. Cormen, C. E. Leiserson, R. L. Rivest, and C. Stein, *Introduction to Algorithms*, 4th ed. MIT Press, 2022.
- [7] J. Rumbaugh, I. Jacobson, and G. Booch, *The Unified Modeling Language Reference Manual*, 2nd ed. Addison-Wesley, 2021.
- [8] J. Meloni, *PHP, MySQL, & JavaScript All-in-One*, 7th ed. Sams Publishing, 2020.
- [9] D. Flanagan, *JavaScript: The Definitive Guide*, 7th ed. O'Reilly Media, 2020.
- [10] S. F. Saputra, M. Yusnita, and R. Handika, "Implementasi Pengiriman Barang dengan Algoritma Greedy di PT Astra International, Honda Kalimantan Timur," *Jurnal INSTEK*, vol. 6, no. 2, pp. 160–169, 2021.
- [11] S. Rianti, H. Lubis, and R. Pahlevi, "Sistem Penunjang Keputusan Optimalisasi Barang dengan Algoritma Greedy pada PT Sentralindo Teguh Gemilang," *Jurnal Sistem Informasi (JSI)*, vol. 7, no. 2, pp. 123–132, 2020.
- [12] H. Sunata, D. Kurniati, and R. Hidayat, "Optimalisasi Transaksi Kasir Retail Menggunakan Algoritma Greedy untuk Minimisasi Kesalahan Manusia," *JEDBUS*, vol. 1, no. 2, pp. 49–54, 2024.

- [13] H. Goutama and A. Basri, “Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Penjualan pada PT Buana Merdeka Jaya Berbasis Web,” *Jurnal Algor*, vol. 4, no. 1, pp. 55–65, 2022.
- [14] A. Deddy and H. Muyassar, “Pengembangan Aplikasi Penjualan Beragam Produk dari Banyak Penjual Berbasis Web,” *Jurnal Algoritma*, vol. 17, no. 1, pp. 45–51, 2020.
- [15] B. Aribowo, *Pengantar UML (Unified Modeling Language) untuk Analisis dan Perancangan Sistem Informasi*. Yogyakarta: Andi, 2019.
- [16] A. Pahlawan dan R. Suprobo, *Desain UI/UX dengan Figma: Panduan Praktis untuk Pemula*. Yogyakarta: Deepublish, 2022.
- [17] R. Ardiansyah, *Panduan Lengkap Web Hosting dan Domain*. Jakarta: Informatika, 2020.
- [18] A. Supriadi dan A. Suherman, “Perancangan Sistem Informasi Pengiriman Barang Menggunakan UML (Unified Modeling Language),” *Jurnal Teknik Informatika*, vol. 14, no. 1, pp. 10–19, Jan. 2022.
- [19] A. Suryana, S. Pratama, dan M. D. Rachman, “Perancangan Sistem Informasi Penggajian Menggunakan Pendekatan UML,” *Jurnal Teknik Komputer AMIK BSI*, vol. 7, no. 1, pp. 25–34, 2021.
- [20] Y. Purwandari dan E. Isbandi, “Perancangan Sistem Informasi Manajemen Penelitian dan Pengabdian Masyarakat (SIMLITABMAS) Menggunakan Diagram UML,” *Universitas Nasional Karangturi Semarang*, 2024.