

DAFTAR PUSTAKA

- [1] N. E. Prasetyani dan D. Idayani, "Optimasi Penjadwalan Mata Pelajaran SMP Generasi Madani Menggunakan Solver Excel," vol. 1, no. 2, hal. 108–117, 2024.
- [2] Q. A. A. Siagian, M. S. Hasibuan, dan Suhardi, "Sistem Penjadwalan Mata Pelajaran Memakai Algoritma Genetika Berbasis Web," *INFOMATEK J. Inform. Manaj. dan Teknol.*, vol. 26, no. 2, hal. 285–296, 2024, doi: 10.23969/infomatek.v26i2.19378.
- [3] F. I. Maulana dan A. Prapanca, "Pengembangan Sistem Penjadwalan Keberangkatan Kapal Berbasis Web Dengan Arsitektur Model View Controller Menggunakan Algoritma Genetika," vol. 06, hal. 891–902, 2025.
- [4] M. Destiningrum dan Q. J. Adrian, "Sistem Informasi Penjadwalan Dokter Berbasis Web Dengan Menggunakan Framework Codeigniter (Studi Kasus: Rumah Sakit Yukum Medical Centre)," *J. Teknoinfo*, vol. 11, no. 2, hal. 30, 2017, doi: 10.33365/jti.v11i2.24.
- [5] R. Hermawan, A. Hidayat, dan V. G. Utomo, "Sistem Informasi Penjadwalan Kegiatan Belajar Mengajar Berbasis Web (Studi Kasus : Yayasan Ganesha Operation Semarang)," *Indones. J. Softw. Eng. Audit*, vol. 2, no. 1, hal. 1–8, 2016.
- [6] R. Khalida, "Metodologi, Teknologi, Dan Tantangan Augmented Reality Berbasis Website," *J. Poli-Teknologi*, vol. 19, no. 3, hal. 253–258, 2021, doi: 10.32722/pt.v19i3.2751.
- [7] D. Wahyuningsih dan E. Helmud, "Penerapan Algoritma Genetika Untuk Optimasi Penjadwalan pada MTS Negeri 1 Pangkalpinang," *J. Sisfokom (Sistem Inf. dan Komputer)*, vol. 9, no. 3, hal. 435–441, 2020, doi: 10.32736/sisfokom.v9i3.994.
- [8] Jemakmun dan M. S. Arkan, "Implementasi Algoritma Genetika Dalam Sistem Penjadwalan Mata Pelajaran Pada SMP Negeri 3 Pemulutan Berbasis Web," *INFOTECH J.*, vol. 8, no. 2, hal. 67–73, 2022, [Daring]. Tersedia pada: <https://ejournal.unma.ac.id/index.php/infotech/article/view/3097>
- [9] I. H. Sugeha, R. L. Inkiriwang, dan P. A. K. Pratasis, "Optimasi Penjadwalan Menggunakan Metode Algoritma Genetika Pada Proyek Rehabilitasi Puskesmas Minanga," *J. Sipil Statik*, vol. 7, no. 12, hal. 1669–1680, 2019.
- [10] L. A. Pangestu, S. H. Suryawan, dan A. J. Latipah, "Penerapan Algoritma Genetika Dalam Penjadwalan Mata Pelajaran," *J. Inform.*, vol. 10, no. 2, hal. 194–205, 2023, doi: 10.31294/inf.v10i2.16701.
- [11] A. A. Syahputra, I. A. Zulkarnain, dan A. T. P. Raharjo, "Penerapan Algoritma Genetika Dalam Sistem Penjadwalan Mata Pelajaran Di SD Islam Terpadu Darussalam," *J. Tek. Inform. dan Sist. Inf.*, vol. 11, no. 4, hal. 11–24, 2024.

- [12] N. W. Pusmawati *et al.*, *Sistem Informasi (Teori dan Implementasi Penerapan Sistem Informasi di Berbagai Bidang)*, 1 ed. Palangka Raya: PT. Sonpedia Publishing Indonesia, 2024.
- [13] A. Fanggidae dan F. R. Lado, *Algoritma Genetika dan Penerapannya*, 1 ed. TEKNOSAIN, 2015.
- [14] R. A. S, *Analisis dan Desain Perangkat Lunak Rekayasa Perangkat Lunak Untuk Pemrograman Terstruktur, Berorientasi Objek, dan Agile*. Informatika Bandung, 2022.
- [15] I. A. Ramadhani, “Pengembangan Sistem Informasi Penjadwalan Mata Kuliah Berbasis Web Di Fakultas Teknik Universitas Negeri Makassar,” *J. Pendidik.*, vol. 6, no. 2, 2018.
- [16] “KBBI Daring,” Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan Republik Indonesia.
- [17] D. Ghaniyyu Muqsit, S. Achmadi, dan Y. Agus Pranoto, “Penerapan Algoritma Genetika Untuk Penjadwalan Mata Pelajaran,” *JATI (Jurnal Mhs. Tek. Inform.*, vol. 7, no. 5, hal. 2959–2966, 2024, doi: 10.36040/jati.v7i5.7569.
- [18] D. Sumantri, Subijanto, Siswantari, Sudiyono, dan Warsana, *Pengelolaan Pendidikan Kejuruan: Pengembangan Sekolah Menengah Kejuruan (SMK) 4 Tahun*. Kementrian Pendidikan dan Kebudayaan, 2017.
- [19] Munawar, *Analisis Perancangan Sistem Berorientasi Objek Dengan UML (Unified Modeling Language)*, 2 ed. Informatika Bandung, 2021.
- [20] C. Perdana, Maharani, dan M. Angga Wijaya, “Implementasi Framework Bootstrap 5 Pada Perancangan Front-End Website MC BRO di PT X,” *J. Sist. Inf. Galuh*, vol. 2, no. 1, hal. 30–43, 2024, doi: 10.25157/jsig.v2i1.3634.
- [21] A. Zalukhu, P. Swingly, dan D. Darma, “Perangkat Lunak Aplikasi Pembelajaran Flowchart,” *J. Teknol. Inf. dan Ind.*, vol. 4, no. 1, hal. 61–70, 2023, [Daring]. Tersedia pada: <https://ejurnal.istp.ac.id/index.php/jtii/article/view/351>
- [22] G. S. Syaharani dan W. Sulastri, “Pembuatan Desain UI / UX Dengan Metode Prototyping Pada Aplikasi Perpustakaan Pintar Di SMK Pasundan Rancaekek Menggunakan Tools Figma,” vol. 4, no. 2, 2024.
- [23] “Balsamiq,” balsamiq.com.
- [24] A. A. Ginting dan Nopriadi, “Aplikasi Augmented Reality Sebagai Media Pembelajaran Sejarah Kemerdekaan Indonesia Berbasis Android,” *J. Comasie*, vol. 05, no. 02, hal. 19–28, 2021.
- [25] H. Senjaya dan A. Basri, “Perancangan Sistem Informasi Pemesanan Menu Makanan dan Minuman Berbasis WEB,” *J. ALGOR*, vol. 4, no. 2, hal. 34–43, 2023.
- [26] “Data Pokok Pendidikan (DAPODIK),” Direktorat Jenderal Pendidikan

Anak Usia Dini, Pendidikan Dasar dan Pendidikan Menengah Kementerian Pendidikan Dasar dan Menengah. [Daring]. Tersedia pada: <https://dapo.dikdasmen.go.id/sekolah/DB4344CD236C810B992C>

