INTERAKSI SOSIAL PADA PEMUDA PEMAIN JUDI *ONLINE* DI KOTA BEKASI

SKRIPSI

Oleh:

Khalishta Adzra Andien

202110415172

PROGRAM STUDI ILMU KOMUNIKASI

FAKULTAS ILMU KOMUNIKASI

UNIVERSITAS BHAYANGKARA JAKARTA RAYA

2025

INTERAKSI SOSIAL PADA PEMUDA PEMAIN JUDI *ONLINE* DI KOTA BEKASI

SKRIPSI

Oleh:

Khalishta Adzra Andien

202110415172

PROGRAM STUDI ILMU KOMUNIKASI

FAKULTAS ILMU KOMUNIKASI

UNIVERSITAS BHAYANGKARA JAKARTA RAYA

2025

LEMBAR PERSETUJUAN PEMBIMBING

Judul Skripsi	: Interaksi Sosial Pada Pemuda Pemain Judi Online di Kota Bekasi
Nama Mahasiswa	: Khalishta Adzra Andien
Nomor Pokok Mahasiswa	: 202110415172
Program Studi/Fakultas	: Ilmu Komunikasi/Ilmu Komunikasi
Tanggal Lulus Ujian	: 5 Februari 2025

Jakarta, 14 Februari 2025

MENYETUJUI,

Pembimbing

Dra. Sari Endah Nursyamsi, M.M.

NIDN. 0311036501

Interaksi Sosial.., Khalishta Adzra Andien, Fakultas Ilmu Komunikasi, 2025

LEMBAR PENGESAHAN

Judul Skripsi	: Interaksi Sosial Pada Pemuda Pemain Judi *Online* di Kota Bekasi
Nama Mahasiswa	: Khalishta Adzra Andien
Nomor Pokok Mahasiswa	: 202110415172
Program Studi/Fakultas	: Ilmu Komunikasi/Ilmu Komunikasi
Tanggal Lulus Ujian Skripsi	: 5 Februari 2025

Jakarta, 14 Februari 2025

MENGESAHKAN,

Ketua Penguji	: Dr. Dwinarko, M.M., M.H. NIDN. 0312026604.	.....
Penguji	: Dra. Sari Endah Nursyamsi, M.M. NIDN. 0311036501	.....
Sekretaris Penguji	: Saeful Mujab, S.Sos., M.I.Kom. NIDN. 0303108001.	.....

MENGETAHUI

Ketua Program Studi Ilmu Komunikasi	Dekan Fakultas Ilmu Komunikasi
Syahrul Hidayanto, S.Sos., M.Si. NIP.2203551	Dra. Truly Wangsalegawa, M.A., M.Ed., Ph.D. NIP.1908425

Interaksi Sosial.., Khalishta Adzra Andien, Fakultas Ilmu Komunikasi, 2025

LEMBAR PERNYATAAN

Dengan ini saya menyatakan bahwa:

Skripsi yang berjudul Interaksi Sosial pada Pemuda Pemain Judi *Online* di Kota Bekasi ini adalah benar benar merupakan hasil karya saya sendiri dan tidak mengandung materi yang ditulis oleh orang lain kecuali pengutipan sebagai referensi yang sumbernya telah dituliskan secara jelas sesuai dengan kaidah penulisan karya ilmiah.

Apabila di kemudian hari ditemukan adanya kecurangan dalam karya ini saya bersedia menerima sanksi dari Universitas Bhayangkara Jakarta Raya sesuai dengan peraturan yang berlaku.

Saya mengizinkan skripsi ini dipinjam dan digandakan melalui perpustakaan Universitas Bhayangkara Jakarta Raya.

Saya memberikan izin kepada Perpustakaan Universitas Bhayangkara Jakarta Raya untuk menyimpan skripsi ini dalam bentuk digital dan mempublikasikannya melalui internet selama publikasi tersebut melalui portal Universitas Bhayangkara Jakarta Raya.

Jakarta, 14 Februari 2025

Yang Membuat Pernyataan



Khalishta Adzra Andien

202110415172

Interaksi Sosial.., Khalishta Adzra Andien, Fakultas Ilmu Komunikasi, 2025

ABSTRAK

Khalishta Adzra Andien. 202110415172. Interaksi Sosial Pemuda Pemain Judi *Online* di Kota Bekasi.

Interaksi sosial menjadi jalan utama manusia untuk berinteraksi sosial dengan individu lain. Namun, dengan penggunaan judi *online* di Kota Bekasi yang digunakan oleh pemuda pemain judi *online* membuat pemuda kehilangan minat interaksi sosial dengan lingkungan sekitar. Terkait rasa candu atas permainan judi *online*, pemuda mengalami perubahan interaksi sosial karena terlalu mendalami permainan judi *online* tersebut. Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui Proses Interaksi Sosial pada Pemuda Pemain Judi *Online* di Kota Bekasi. Penelitian ini menggunakan 4 proses dari teori tindakan sosial yaitu Tindakan Rasional Instrumental, Tindakan Rasional Nilai, Tindakan Tradisional, dan Tindakan Afektif. Penelitian ini menggunakan pendekatan kualitatif dengan metode deskriptif. Peneliti melakukan wawancara dengan 10 informan termasuk pemuda pemain judi *online* dan kerabat terdekat pemain di Kota Bekasi. Hasil penelitian menunjukkan bahwa pemuda pemain judi *online* masuk ke dalam teori tindakan sosial, yaitu dengan melihat bentuk penyebaran akses judi *online* yang dilakukan dengan cara interaksi sosial pemuda dengan lingkungan sekitar dengan.

Kata Kunci: Interaksi Sosial, Judi *Online,* Pemuda.

ABSTRACT

Khalishta Adzra Andien. 202110415172. *Social Interaction of Youth Online Gambling Players in Bekasi City.*

Social interaction is the main way for humans to interact socially with other individuals. However, with the use of online gambling in Bekasi City used by youth online gambling players, young people lose interest in social interaction with the surrounding environment. Regarding the addiction to online gambling games, young people experience changes in social interaction because they are too deep in the online gambling game. This study aims to find out the Social Interaction Process in Youth Online Gambling Players in Bekasi City. This study uses 4 processes from the theory of social action, namely Instrumental Rational Action, Value Rational Action, Traditional Action, and Affective Action. This study uses a qualitative approach with a descriptive method. The researcher conducted interviews with 10 informants including young online gambling players and the player's closest relatives in Bekasi City. The results of the study show that youth online gambling players enter the theory of social action, namely by looking at the form of spreading access to online gambling which is carried out by means of social interaction between youth and the surrounding environment with.

Keywords: Online Gambling, Social Interaction, Youth.

KATA PENGANTAR

Puji Syukur penulis ucapkan atas kehadirat Allah SWT karena berkat segala rahmat, nikmat, dan karunia-Nya lah penulis dapat melakukan tugas akhir skripsi dengan judul "Interaksi Sosial pada Pemuda Pemain Judi *Online* di Kota Bekasi" dengan baik. Ucapan terimakasih kepada kedua orang tua penulis Bapak Eddy Suratno dan Ibu Dini Ardiani yang telah memberikan dukungan, semangat, perhatian, serta selalu mendoakan kepada penulis untuk bisa menyelesaikan tugas akhir skripsi ini. Penyusunan skripsi ini diajukan sebagai suatu bentuk pertanggung-jawaban penulis sebagai mahasiswa guna memenuhi salah satu syarat kelulusan dalam jenjang Starta 1 di Universitas Bhayangkara Jakarta Raya pada Fakultas Ilmu Komunikasi, Program Studi Ilmu Komunikasi.

Skripsi ini dilatarbelakangi oleh interaksi sosial pemuda pemain judi *online* di Kota Bekasi. Pentingnya menganalisis penggunaan judi online pada pemuda tersebut adalah untuk mengetahui bagaimana interaksi sosial pemuda di Kota Bekasi yang disebabkan dari kecanduan judi *online*.

Dalam penyusunan skripsi ini, penulis menyadari, bahwa terlaksananya skripsi ini tidak terlepas dari bantuan, dukungan, serta bimbingan, dari berbagai pihak, baik bersifat moril maupun materi. Oleh karena itu, dengan segala kerendahan hati dan penuh rasa hormat, penulis menyampaikan rasa terima kasih yang sebesar-besarnya kepada:

1. Bapak Irjen Pol. (Purn) Prof. Dr. Drs. Bambang Karsono, S.H., M.M., Ph.D. D.Crim (Honoris Causa), Rektor Universitas Bhayangkara Jakarta Raya,
2. Ibu Dra. Truly Wangsalegawa, M.A., M.Ed., Ph.D., Dekan Fakultas Ilmu Komunikasi Universitas Bhayangkara Jakarta Raya,
3. Bapak Syahrul Hidayanto, S.Sos., M.Si., Ketua Program Studi Ilmu Komunikasi Universitas Bhayangkara Jakarta Raya,

Interaksi Sosial.., Khalishta Adzra Andien, Fakultas Ilmu Komunikasi, 2025

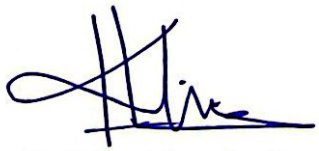
4. Ibu Dra. Sari Endah Nursyamsi, M.M., Dosen Pembimbing yang telah bersedia dengan sabar meluangkan waktu, tenaga, dan pikirannya untuk memberikan pengarahan, kritikan dan saran dalam proses penyusunan skripsi ini,
5. Bapak Dr. Sigit Surahman, S.Sn., M.Si., Dosen Pembimbing Akademik, Terima kasih sudah meluangkan waktu untuk membimbing penulis perihal akademik sejak awal perkuliahan,
6. Seluruh Dosen Fakultas Ilmu Komunikasi, Program Studi Ilmu Komunikasi yang telah memberikan banyak ilmu dan pengalaman yang menarik pada penulis,
7. Kepada sang penulis karya tulis ini, diri saya sendiri. Terimakasih kepada diri saya sendiri atas segala kerja keras dan semangatnya yang tidak menyerah dalam mengerjakan tugas akhir skripsi ini. Terimakasih pada raga dan jiwa yang masih kuat dan waras hingga sekarang. Saya bangga kepada saya sendiri! Pada akhirnya bisa berada di fase yang sekarang ini, untuk kedepannya raga yang kuat, hati yang selalu tegar. Sekali lagi, terimakasih untuk semua rasa takut yang berhasil dikalahkan, untuk tantangan yang berhasil dilalui, selamat atas pencapainnya, Khalishta Adzra Andien,
8. Keluarga penulis, saudari Khansa Dhiya Sasikirana, S.I.Kom., dan Tante Adinda Intan Nurafiat, S.Sos., terimakasih telah menginspirasi penulis untuk menjadi sarjana dan terimakasih atas segala dukungan dan doanya,
9. Kepada Muhamad Hadad, terimakasih telah mendukung dan meluangkan waktunya disaat saya sedang sangat lelah dengan skripsi,
10. Kepada teman seperjuangan, Syifa Aulia Rahma, Eka Sabrina Ramadhani, Sandra Dewi, Ananda Riskika, terimakasih sudah memberikan dukungan dan belajar bersama, kita bisa sarjana gais!,
11. Teman-teman Ilmu Komunikasi Angkatan 2021, senang bisa kenal dengan kalian, semoga masih bisa bertemu dilain waktu dan kesempatan.

Interaksi Sosial.., Khalishta Adzra Andien, Fakultas Ilmu Komunikasi, 2025

Serta untuk semua pihak yang tidak dapat disebutkan satu persatu. Terima kasih atas semua bantuannya pada proses penyusunan skripsi ini. Semoga Allah SWT, memberikan balasan untuk segala kebaikan yang diberikan kepada penulis.

Jakarta, 14 Februari 2025

Penulis,



Khalishta Adzra Andien

202110415172

Interaksi Sosial.., Khalishta Adzra Andien, Fakultas Ilmu Komunikasi, 2025

DAFTAR ISI

COVER ..... **i**
LEMBAR PERSETUJUAN PEMBIMBING ..... **ii**
LEMBAR PENGESAHAN ..... **iii**
LEMBAR PERNYATAAN ..... **iv**
ABSTRAK ..... **v**
ABSTRACT ..... **vi**
KATA PENGANTAR ..... **vii**
DAFTAR ISI ..... **x**
DAFTAR TABEL ..... **xii**
DAFTAR GAMBAR ..... **xiii**
DAFTAR BAGAN ..... **xiv**
DAFTAR LAMPIRAN ..... **xv**
BAB I PENDAHULUAN **1**
1.1 Latar Belakang Masalah 1
1.2 Fokus Penelitian 6
1.3 Pertanyaan Penelitian 6
1.4 Tujuan Penelitian 6
1.5 Manfaat Penelitian 7
1.5.1 Secara Teoritis 7
1.5.2 Secara Praktis 7
BAB II TINJAUAN PUSTAKA **8**
2.1 Penelitian Terdahulu 8
2.2 Tinjauan Konseptual 10
2.2.1 Media *Online* 10
2.2.2 Media Sosial 11
2.2.3 Interaksi Sosial 13
2.2.4 Pemuda 19

Interaksi Sosial.., Khalishta Adzra Andien, Fakultas Ilmu Komunikasi, 2025

2.2.5 Judi *Online* 20
2.2.5.1 Faktor Judi *Online* 21
2.2.5.2 Jenis Judi *Online* 22
2.2.5.3 Dampak Judi *Online* 24
2.2.6 Uang Elektronik 25
2.3 Tinjauan Teoritis 26
2.3.1 Teori Tindakan Sosial Max Weber 26
2.4 Kerangka Berpikir 28
BAB III METODE PENELITIAN 30
3.1 Pendekatan Penelitian 30
3.2 Desain Penelitian 31
3.3 Subjek dan Objek Penelitian 32
3.3.1 Deskripsi Informan 32
3.4 Teknik Pengumpulan Data 34
3.4.1 Observasi 34
3.4.2 Wawancara 35
3.4.3 Dokumentasi 35
3.5 Teknik Analisis Data 36
3.6 Keabsahan Data 37
3.7 Tempat dan Waktu Penelitian 37
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN 41
4.1 Gambaran Umum 41
4.2 Hasil Penelitian 44
4.3 Pembahasan 79
BAB V PENUTUP 89
5. 1 Kesimpulan 89
5.2 Saran 91
DAFTAR PUSTAKA
LAMPIRAN

Interaksi Sosial.., Khalishta Adzra Andien, Fakultas Ilmu Komunikasi, 2025

DAFTAR TABEL

Tabel 3.1 Key Informan dan Informan 34
Tabel 3.2 Lokasi dan Jadwal Penelitian 38
Tabel 4.1 Informan 41

Interaksi Sosial.., Khalishta Adzra Andien, Fakultas Ilmu Komunikasi, 2025

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1.1 Grafik Data Pemutusan Akses Platform 3
Gambar 1.2 Contoh Akses Situs IP Judi Online 4
Gambar 1.3 Contoh Konten Platform WhatsApp 4

Interaksi Sosial.., Khalishta Adzra Andien, Fakultas Ilmu Komunikasi, 2025

DAFTAR BAGAN

Bagan 2.1 Kerangka Pemikiran..... 29

Interaksi Sosial.., Khalishta Adzra Andien, Fakultas Ilmu Komunikasi, 2025

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1 : Biodata Mahasiswa

Lampiran 2 : Transkip Wawancara

Lampiran 3 : Hasil Observasi Non Partisipan

Lampiran 4 : Reduksi Data

Lampiran 5 : Dokumentasi

Lampiran 6 : Kartu Bimbingan

Lampiran 7 : Form Perbaikan